|  | **Wydział Finansów i Zarządzania Kierunek: Informatyka** |
| --- | --- |

**Jan Wieprow**

(numer albumu: 81597)

**Aplikacja mobilna pozwalająca na zapisanie informacji o nowo poznanych ludzi w celu przypomnienia sobie o nich przy ponownym spotkaniu**

Inżynierska praca projektowa

**Opiekun merytoryczny:**

**stopień naukowy, imię nazwisko opiekuna**

Wrocław 2025

1. Wstęp
   1. Wprowadzenie, cel, zakres pracy
   2. Analiza konkurencyjności

1.3 Analiza SWOT

* 1. Strengths
  2. Weaknesses
  3. Opportunities
  4. Threats

1. Założenia projektowe
   1. Wymagania funkcjonalne według zasady MoSCoW
   2. Wymagania niefunkcjonalne według zasady MoSCoW
   3. Diagramy UML
   4. ERD bazy danych
   5. UX - prototypowanie
2. Technologie
   1. Android
   2. Java
   3. Android Studio
   4. Firebase - napisać o bazie danych oraz logowaniu
   5. GitHub
3. Implementacja i wdrożenie
   1. Opis projektu
   2. Ikona aplikacji
   3. Logowanie do aplikacji
   4. Wylogowywanie z aplikacji
   5. Tworzenie z opisem nowych znajomych do listy znajomych
   6. Lista znajomych
   7. Edytowanie listy znajomych
   8. Usuwanie wierszy w liście znajomych
   9. Ustawienia
   10. Zmiana trybu na dzienny lub nocny
   11. Zmiana czcionki
4. Testy i wdrożenie
   1. Testy jednostkowe
   2. Testy UI
   3. Bezpieczeństwo i dostępność aplikacji
   4. Metody dystrybucji aplikacji - napisać co najmniej jedną stronę
5. Podsumowanie i wnioski
   1. Wnioski
   2. Przyszłość aplikacji (następne kroki)

Bibliografia

Źródła z literatury:

Źródła cyfrowe:

Do napisania może:

Napisać o archiwizacji też od razu można o apk napisać

Dokumentacja prawna